
PlayStation
ヴィークル・キャヴァリアー
VEHICLE
CAVALIER
VANGUARD
WORKS

CONTENTS



※画面は制作中のものです。

・本製品をご使用の前に、必ずこの解説書をお読みください。
・本製品の途中経過をセーブするには、メモリーカードに4ブロック以上の空き領域が必要です。

For Japan Only | プレイヤー 1~2人 | メモリーカード 4ブロック | 特製コントローラ SLPH00001[日本ナムコ]対応 | アナログジョイスティック SCPH1110[SCEI]対応

SLPS 00232

PROLOGUE

汎トラスト宙圏で最強と名高き傭兵団、ワイルドハウンド
鋼鉄の騎馬、ヴィークルを駆る狼たち
彼らの名は常に勝利と栄光をもって語られてきた

－しかし－
辺境の一惑星において、ワイルドハウンドは一夜にして壊滅した
相手はただ一機だったともいう

「本当は味方の裏切りにあったのだ」
「いや、ワイルドハウンドの力を恐れた両軍が結託して襲撃したというのが真相だ」
いくつもの噂が銀河を飛び交ったが、真相を知るものはなかった

そして、ワイルドハウンドは人々から忘れ去られていった。伝説と謎を残して……

－だが、狼は死に絶えたわけではなかった－
ただ一人生き残り、朋友の仇を討とうとしている男がいた

残骸となった機体に刻まれた「二つの焼け焦げた穴」
それだけを唯一の手がかりに男は旅立った

－「惑星ザッカム」－
ヴィークル同士の戦い、デュエルファイトの興業を唯一の収入源とする辺境の惑星
「そこに、ヤツがいる」
誰とはなしに語られた噂が、男を導いた

戦乱と荒廃の惑星、ザッカムへと……

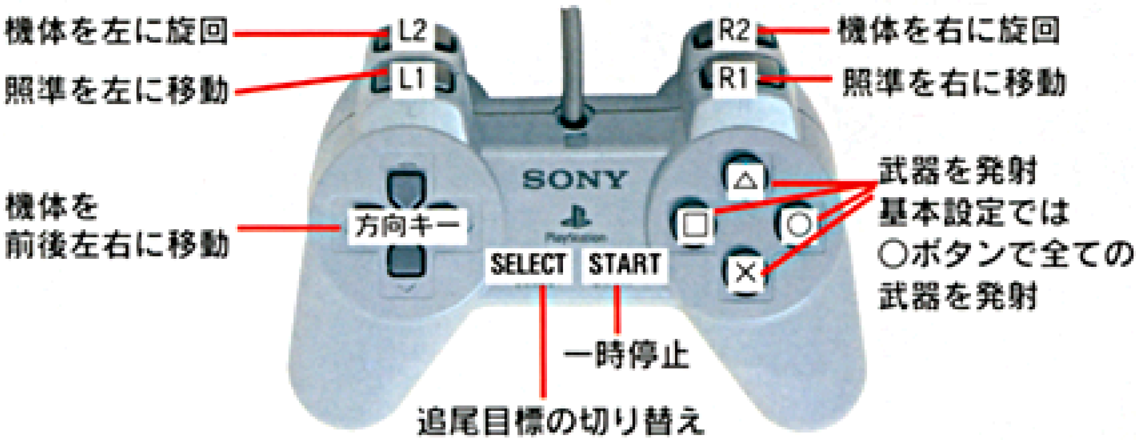
操作説明

1人 共通 2人

●通常時の操作方法



●戦闘時の操作方法



ゲームの開始

1人 共通 2人

●ゲーム開始画面

　ゲームを起動するとしばらくして右のような画面になります。
　カーソルを方向キーの上下で動かして、○ボタンでつぎのいずれかを選択してください。



●1Player Game

　1人で遊ぶときはこれを選んでください。戦いを繰り返すうちに、武器を入手したり、物語が進展するRPGモードです。初めてプレイするときは、続いて“New Game”を選択し、キャラクターとヴィークル（機体）の名前を入力してください。



●VS Game

　友達と対戦するときはこちらを選んでください。メモリーカードにセーブしたデータで対戦する場合は、あらかじめメモリーカードをメモリーカード差込口に差しておいてください。

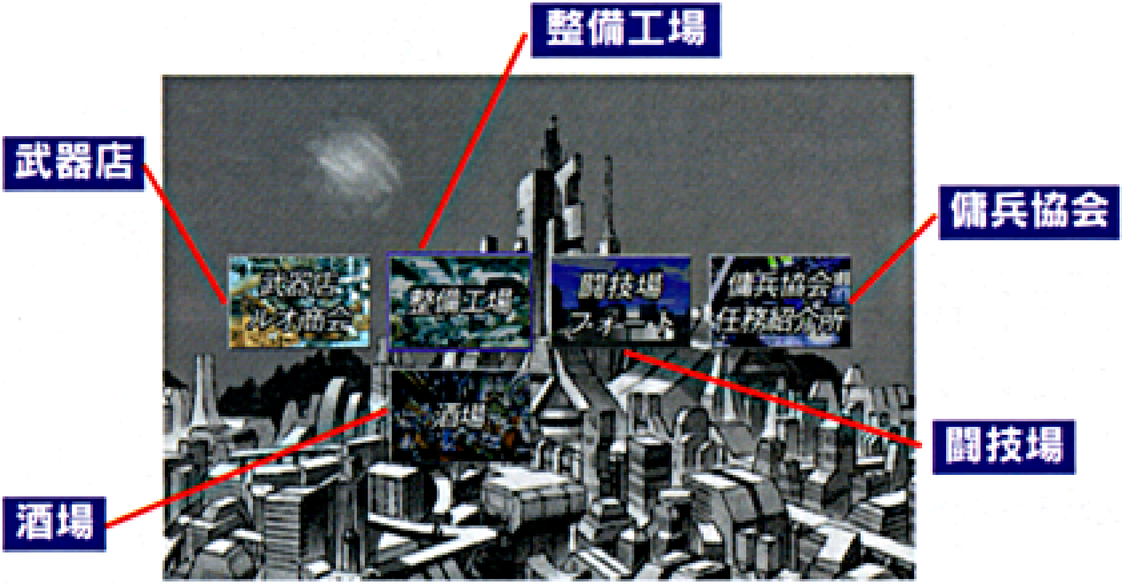
●Option

　アナログジョイスティックとネジコンの設定を行います。(29ページ「コンフィグ」を参照してください)

ゲームの進行

1人

●移動画面



●操作方法

・方向キーで移動する場所を選択して、○ボタンを押してください。
・SELECTボタンとSTARTボタンを同時に押すと、タイトル画面に戻ります。
・店や闘技場に入ったときに、イベント（事件）が発生することがあります。次のメッセージを読みたいときは○ボタンを押して先に進めてください。
・物語が進行するに従って、移動できる場所が増えていきます。

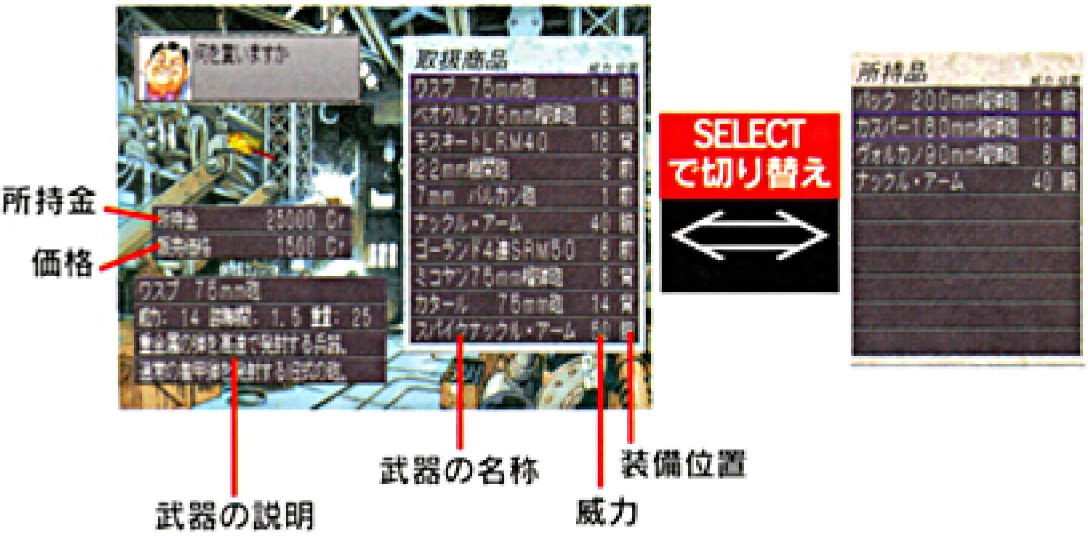
武器店

●武器店

　武器の売買ができます。品揃えは日によって多少変わりますので、こまめにのぞいてみてください。

●操作方法

・方向キーの上下で買いたい（または売りたい）武器を選択して、○ボタンを押してください。
・所持品を売りたい場合は、SELECTボタンで、買う／売るを切り替えてください。
・×ボタンで店を出ます。



武器リスト

武器名称	位置	重量	威力	装填時間	備考
ヤシマ３型150mm砲	腕	40	30	2.3	射程が比較的長く、威力も高い。
ロック125mm滑腔砲	腕	35	20	2.0	全距離で安定した性能を発揮。
ライフルAP120mm砲	腕	35	22	2.0	
ベルテ115mm砲	腕	32	18	1.8	
ワスプ75mm砲	腕	25	14	1.4	
ダントン140mm榴弾砲	腕	45	10x4	2.1	射程は短いが広範囲に弾を発射す
ピケット120mm榴弾砲	腕	40	9x4	2.0	ることができる。接近して全弾当
ヴォルカノ90mm榴弾砲	腕	35	8x4	1.8	てると威力が大きい。
88mm砲スタン弾	腕	47	16	0.8	一定時間、敵機を停止させる。
75mm砲スタン弾	腕	45	14	0.7	
115mm砲アシッド弾	腕	37	8	0.9	命中後徐々にダメージを与える。
88mm砲アシッド弾	腕	32	6	0.8	
75mm砲アシッド弾	腕	30	4	0.7	
125mm砲誘導弾	腕	56	20	1.0	敵に向かって誘導する弾丸を発射
115mm砲誘導弾	腕	52	18	0.9	する。
88mm砲誘導弾	腕	47	16	0.8	
２連装88mm砲	腕	60	16	0.8	同口径のキャノンを２つ連装。
２連装75mm砲	腕	55	14	0.7	
ロック改125mm重装砲	腕	50	20	1.0	装備すると防御力が増す。
ラピエ120mm重装砲	腕	50	22	1.0	
ベルテ115mm重装砲	腕	47	18	0.9	
バグ３Ａ88mm重装砲	腕	42	16	0.8	
ワスプ2A75mm重装砲	腕	40	14	0.7	
90mm榴弾砲フリーズ弾	腕	65	7x4	1.8	命中すると敵の動きを遅くする。
75mm榴弾砲フリーズ弾	腕	60	5x4	1.7	
75mm連装ＡＨカノン	腕	55	14	1.4	徹甲弾と榴弾を同時に発射する。
75mm連装ＤＨカノン	腕	55	14	1.4	誘導弾と榴弾を同時に発射する。
90mm２連装榴弾砲	腕	45	8	1.8	榴弾を２発同時発射し、大量の弾
75mm２連装榴弾砲	腕	40	6	1.7	をバラまく。
90mm重装榴弾砲	腕	50	8x4	1.8	装備中は防御力があがる。
75mm重装榴弾砲	腕	45	6x4	1.7	
ヴァルキリーSRM4A	腕	30	24	2.2	近距離用の誘導ミサイル。
ジャベリンSRM3A	腕	25	20	2.1	腕に装備するタイプ。
ナックル・アーム	腕	40	40	1.0	近接戦闘用の腕。
ダブルクロー・アーム	腕	60	55	2.3	近接戦闘用の爪。

武器名称	位置	重量	威力	装填時間	備考
ニンジャブレード	腕	50	40	1.1	近接戦闘用の剣。
ターゲットシールド	腕	55	−	−	敵弾を防ぐ盾。装備中は防御力も
ラージシールド	腕	65	−	−	上昇する。一定ダメージを受ける
カイトシールド	腕	75	−	−	と破壊される。
27mm機関砲	前	25	3	0.1	威力は弱いが、高速で連射可能。
22mm機関砲	前	15	2	0.1	バルカン砲よりは威力がある。
9mmバルカン砲	前	25	2	0.1	威力は弱いが、高速で連射可能。
7mmバルカン砲	前	15	1	0.1	機関砲より弾が速い。
ヴァルキリーSRM4F	前	30	24	2.2	近距離用の誘導ミサイル。
ジャベリンSRM3F	前	25	20	2.1	前に装備するタイプ。
クン・ヤン連装SRM4F	前	30	12x2	2.2	同時に２発のＳＲＭを発射する。
パンサー連装SRM3F	前	25	10x2	2.1	
スコーピオ４連SRM60	前	35	9x4	3.5	同時に４発のＳＲＭを発射する。
ゴーランド４連SRM50	前	30	8x4	3.3	
バッシュS3-6連SRM	前	45	9x6	5.5	同時に６発のＳＲＭを発射する。
クルセード2-6連SRM	前	40	8x6	5.3	
トムボーイ14火炎放射器	前	45	3	3.0	一定時間炎を放射する。
ブロスLRM50	背	35	20	1.8	遠距離用の誘導ミサイル。近くの
モスキートLRM40	背	30	18	1.7	敵には当たらない。
壱式ロケットブースター	背	40	−	−	装備すると前後の速度が上昇。
弐十式スライドブースター	背	40	−	−	装備すると左右の速度が上昇。
参十式ターンブースター	背	40	−	−	装備すると旋回能力が上昇。
短期加速ブースター	背	60	−	4.0	一定時間の間、移動力を高める。
アンチミサイル・キャノン	背	40	−	0.6	敵弾を撃ち落とす。
ドリンカー５・ジャマー	背	40	−	−	敵弾の誘導性能を低下させる。
試作シャドウ・スクリーン	背	40	30	0.2	機体を見えなくする。
ハルク90式対戦車地雷	背	40	20	2.0	敵にのみ反応する地雷を敷設。
ハマー60グレネード	背	50	32	2.0	爆発して範囲内の敵にダメージ。
ラング50グレネード	背	40	28	2.0	
ラング３連グレネード50	背	70	28	3.0	同時に３発のグレネードを発射。
サラトガ140mm榴弾砲	背	45	10x4	2.1	背中用の榴弾砲。広範囲に攻撃。
ヴージェ120mm榴弾砲	背	40	9x4	2.0	
ビヤーキ90mm榴弾砲	背	35	8x4	1.8	
ミコヤン75mm榴弾砲	背	30	6x4	1.7	
ブリッツ125mm滑腔砲	背	35	20	2.0	背中用のキャノン砲。
Ｓ１ライフル120mm砲	背	35	22	2.0	
クルスク115mm砲	背	32	18	1.8	
バユネット88mm砲	背	27	16	1.6	
カタール75mm砲	背	25	14	1.4	

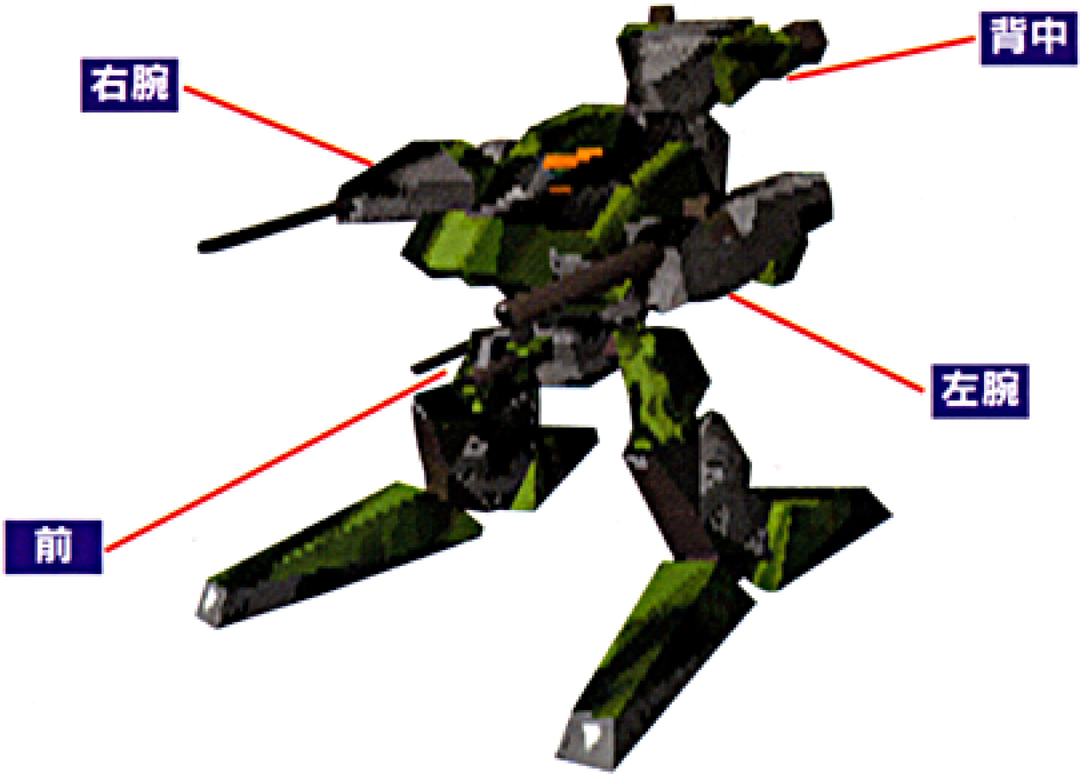
※ここで紹介した武器はほんの一部です。

整備工場…[1]装備変更

1人

●装備位置

・すべてのヴィークルは、下図のような4つの位置に武器を装備することができます。
・武器は装備できる位置によって、腕用、前用、背中用の３つに分かれます。
・左右の腕には同じ武器を装備することができますが、背中用の武器を腕に装備したり、前用の武器を背中に装備したりすることはできません。



整備工場…[2] 装備変更　1人

●操作方法

・装備を変更する場合は、まず外したい武器を選択してください。
・自分の所持している武器の中から、その位置に装備可能なものだけが、右下に表示されますので、その中から交換したい武器を選択してください。
・所持している武器の名前が黒色で表示されている場合は、その武器は重すぎて装備できないことを表しています。どうしてもその武器を装備したい場合は、他の武器を軽いものに替えるなどして、合計重量を減らす必要があります。



・装備を変更する場合には、合計重量に注意してください。重量オーバーで積めない武器は、名前が黒色で表示されます。
・搭載可能重量は機体ごとに異なります。

整備工場…[3]装備変更

1人

●発射ボタンの設定

・カーソルを発射ボタン設定領域に移動して、○ボタンを押すと設定のOn／Offが切り替わります。
・発射したい武器の名前の横の、使用したいボタンのマークのある列にあるスイッチを"On"にすると、そのボタンを押したときに武器が発射されます。
・たとえば、○ボタンのマークの下の縦一列をすべて"On"にすると、○ボタンを押すとすべての武器を一斉に発射します。



・武器に発射ボタンを1つも割り当てないと、常に自動で連射になります。
・発射ボタンを使用しない装備には、どのようにボタンを割り当てても、何も影響はありません。

●塗装変更

自分の機体のカラーリングを設定することができます。



●操作方法

- 方向キーの上下で塗装を変更したい部位を選択して、左右で色を変更してください。
- L1･2、R1･2ボタンで早送りできます。
- ×ボタンで前の画面に戻ります。
- ○ボタンを押すと選択中の部位の色見本が一覧表示されます。好きな色を選んで○ボタンを押すとその色に変更することができます。

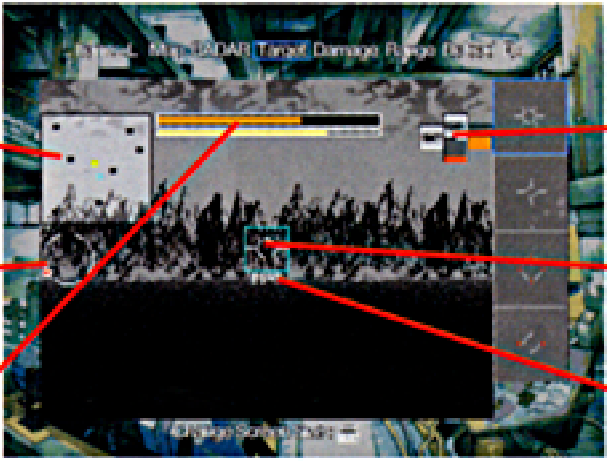
整備工場…[5]計器変更

1人

●計器変更

自分の機体の計器の形と、配置を変更することができます。

マップ
レーダー
耐久力ゲージ
装填ゲージ
照準
距離計



●操作方法

・方向キーの左右で変更する計器の種類を選んでください。
・方向キーの上下で選択中の計器の形状を変えることができます。
・△ボタンで選択中の計器のサイズを変えることができます。
・×ボタンで前の画面に戻ります。
・SELECTボタンで、画面サイズが1人用／対戦用に切り替わります。
・○ボタンを押すとカーソルがレイアウト領域内の計器に移り、方向キーで計器を動かすことができます。見やすい位置に移動させて○ボタンを押して決定してください。

・計器の形、大きさが固定のものもあります。
・照準の位置を移動させることはできません。

酒場(セーブ)

1人



●操作方法

・○ボタンを押すとセーブします。
・×ボタンで店を出ます。

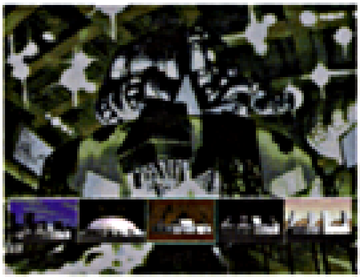
対戦(VS Game)

2人

●対戦

対戦モードでは、メモリーカードにセーブしてあるデータと、あらかじめ用意されている8人のキャラクターの中から、自由にキャラクターを選んで使用することができます。





●キャラクターセレクト

・方向キーでカーソルを使用したいキャラクターに合わせて、○ボタンを押してください。
・両プレイヤーが決定すると、ステージセレクトに移ります。

●ステージセレクト

・キャラクターセレクトと同様の操作で、1P側のプレイヤーが、使用するステージを選んでください。
・ステージを選択すると、戦闘が開始されます。

闘技場

●闘技場

　賞金目当てのファイターが集まる危険な場所です。1対1で戦い、相手に勝つと賞金をもらえます。倒した相手の武器が、まれに手に入ることがあります。



対戦相手

●操作方法

- 方向キーの上下で対戦相手を選択して、○ボタンを押してください。選択した相手との戦闘に移ります。
- ×ボタンで闘技場を出ます。



・戦闘に負けた場合はゲームオーバーになりますが、リセットの必要はありません。Retryを選べばその戦闘から、Load Dataを選べば最後にセーブしたところからゲームを再開できます。Undoを選ぶと戦闘に入る直前の状態に戻ります。

傭兵協会

●傭兵協会

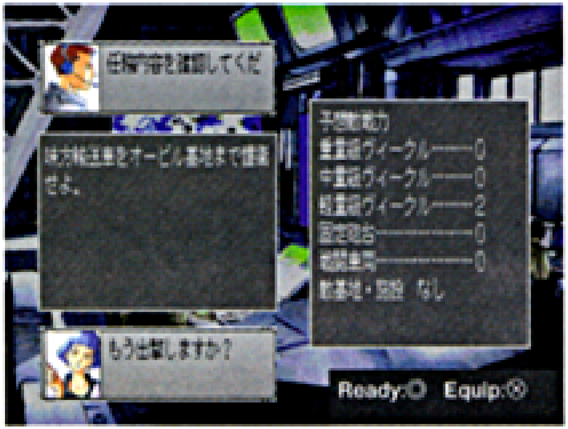
傭兵任務に就くことができます。任務に就くと、ほとんどの場合、複数の敵との戦闘になります。

ミッションをクリアすると、それに見合った報酬をもらうことができます。



●任務概要の説明

傭兵協会では、今回の任務についての大まかな内容と、報酬の金額が提示されます。任務を受けるまでは、詳細な任務内容については説明してもらえません。この情報で任務を引き受ける場合○ボタンを押してください。



●詳細な作戦の説明

任務を引き受けると、詳細な作戦の目的を説明されます。この段階では、もはや任務を拒否することはできません。無事生還するためにも、任務内容をよく確認してください。装備を変更してから出撃する場合はここで×ボタンを押してください。

戦闘……[1]機体の操作

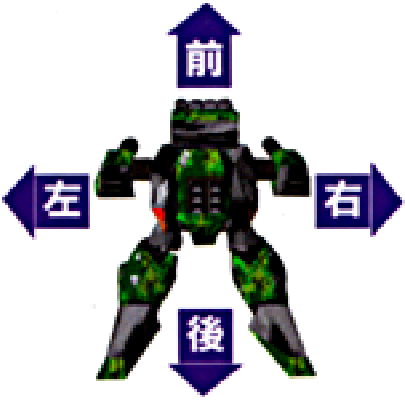
1人 共通 2人

●戦闘

ここでは戦闘時のヴィークルの操縦について説明します。ヴィークルを自在に操れるようになるために、まずこの項の説明をよく読んでください。

●操縦方法

・方向キーの上下左右で、ヴィークルは前後左右に移動します。
・L2、R2ボタンで、ヴィークルは左右に旋回します。ただし、ボタンを押していない間は、自動的に敵を追尾して旋回しますので、手動で旋回の操作を行う場合以外は使用しません。





○自動旋回

旋回ボタンを押さなければ、追尾している敵を画面中央に捕えるように、自動で旋回します。傭兵任務などで敵が複数出てきた場合には、SELECTボタンで追尾する目標を選択してください。

○戦闘のコツ

常に左右に動いて弾をよけ、L1、R1ボタンで上半身を旋回させて、敵を狙い、○ボタンで弾を撃ってください。

戦闘……[2]射撃

1人 共通 2人

●射撃方法

・○・×・△・□ボタンで、それぞれに割り当てられた武器を発射します。
・武器には弾切れはありませんが、1発発射すると次の弾が装填されるまで発射することができません。装填にどれくらいの時間がかかるかは、装填ゲージから読み取ってください。



○偏差射撃
照準が敵に重なった状態で弾を発射しても、敵が移動している場合には、弾が到達するまでの時間に敵が違う位置に移動してしまうため、命中しません。このため、あらかじめ敵の移動する方向を予測して、その前方に弾を撃つ必要があります。これを偏差射撃といいます。L1、R1ボタンを上手に使って、的確に射撃ができるように練習してください。

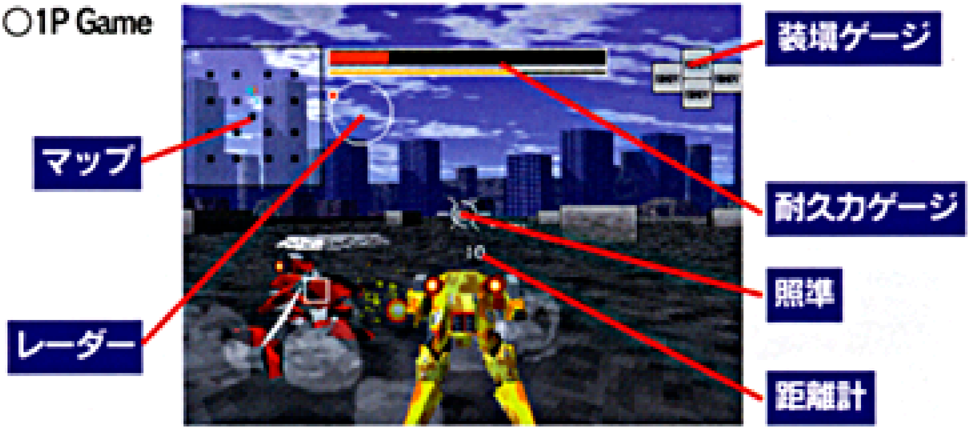
○観測射撃
どの程度前方を狙えば良いか判らないときは、マシンガン等を連射しておき、その弾道を見て主砲を撃つと、移動する敵を正確に狙うことができます。

戦闘画面の見方…［1］計器の名称

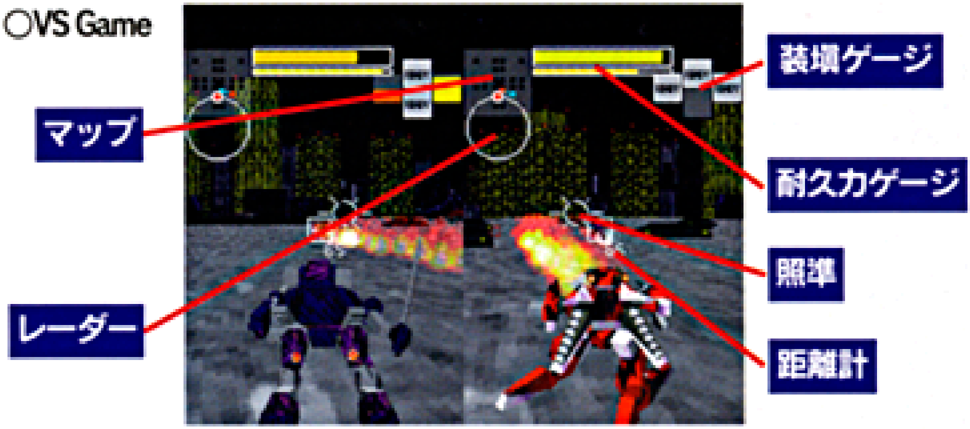
1人 共通 2人

●計器の名称

○1P Game



○VS Game



1P側（左）　2P側（右）

戦闘画面の見方…[2] 計器の意味　1人 共通 2人

●計器の意味

○耐久力ゲージ
上段に自機の耐久力、下段に敵の耐久力を表示します。このゲージがなくなると負けです。

○照準
武器を発射する方向を示します。L1、R1ボタンで左右に動きます。

○マップ
自機、敵、障害物などの位置を、以下の色で表示します。

水色点滅……自機
黄色…………敵
赤……………ロックしている敵
水色…………友軍機
黒……………障害物
点滅…………破壊目標物または移動目標地点

○レーダー
敵のいる方向を表示します。

○距離計
敵との距離（m）を表示します。

○装填ゲージ
READYの文字が出ている武器は発射可能です。
次の弾を装填している間は、装填状況をゲージで表示します。

キャラクター…[1]



STRIKER

連射性能の高い武器を装備した機体で、中距離での射撃戦が得意。
機動力にも優れている。

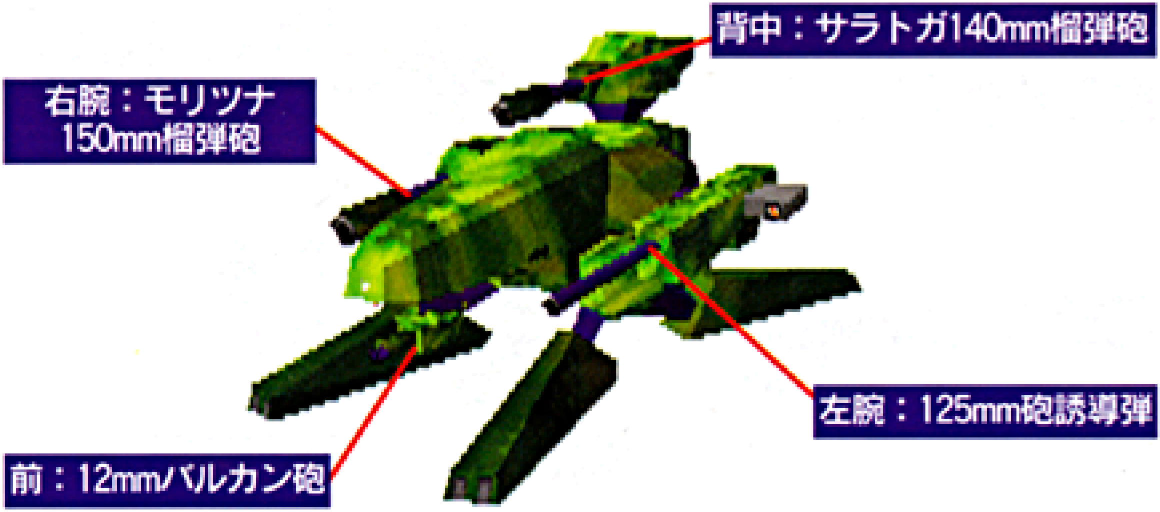
ラッキー



主人公のもと同僚。ワイルドハウンド隊壊滅2年前に軍を辞め、ファイターに転向。
年齢　：32歳
血液型：AB型
趣味　：ギャンブル

キャラクターイラスト／佐藤肇

キャラクター…[2]



GUN MASTER

機動力ではやや劣るが、強力な火力をもつ機体。
操縦者には正確な射撃能力が要求される。

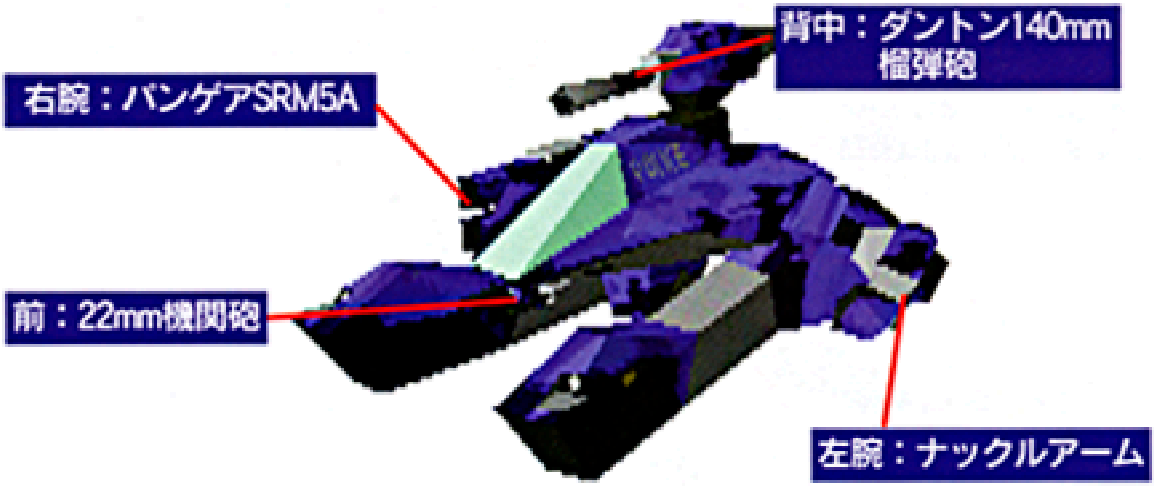
ジェイク



正々堂々とした戦いを信条とする正統派のファイター。
その実力はザッカムでも随一。

年齢　：27歳
血液型：A型
趣味　：美術鑑賞

キャラクター…[3]



POLICE HOUND

機甲警察に配備されている標準機を独自に改修した機体。
接近〜近距離を得意レンジとする。

マードック



機甲警察所属の特別捜査官。そのあまりに過激な捜査は犯罪者たちからも恐れられている。

年齢　：24歳
血液型：B型
趣味　：ボクシング

キャラクター…[4]



BLOODY ROSE

旋回能力を高めた機体で、射撃戦だけでなく、
相手の側面を取る戦法により接近戦もこなす。

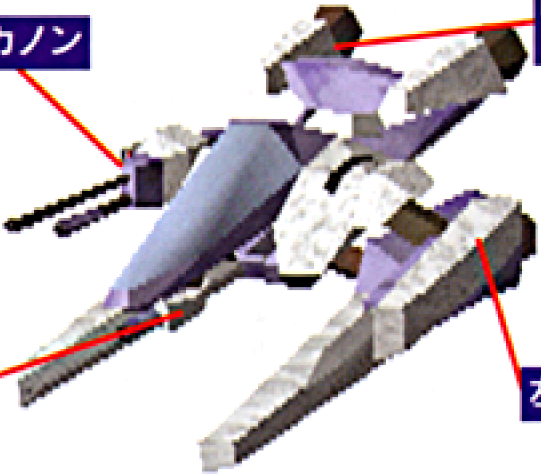
ミリアム



美ぼうの女ファイター。実力も一流で、その男勝りの戦いぶりに熱狂する観客も多い。

年齢　：26歳
血液型：B型
趣味　：戦うこと

キャラクター…[5]



WHITE LANCER

接近のためのスピードと、近接戦闘での攻撃力を最大限に追求した
ムラサメ・ラボの試作機。

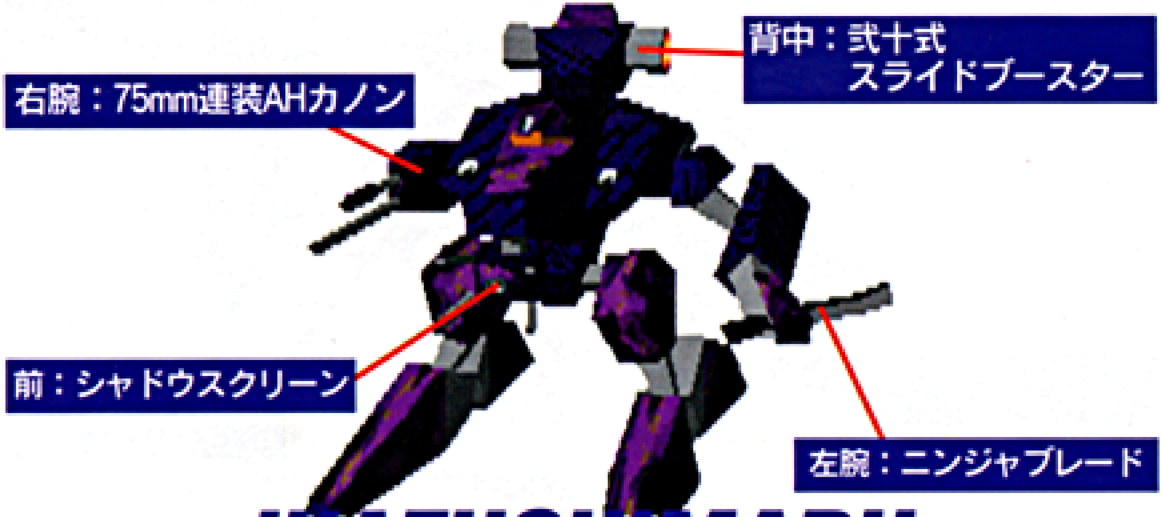
リディア



ムラサメ・ラボの研究主任にしてテストパイロット。"謎のヴィークル"の鍵を握る。

年齢　：22歳
血液型：A型
趣味　：ロボット工学の研究

キャラクター…[6]



IKAZUCHIMARU

ステルス性の高い軽量機。隠密性と機動力を生かして接近し、
格闘戦に持ち込む戦法が得意。

マサミツ



経歴、人種、その他一切が謎につつまれたファイター。
暗殺を生業としているらしい。

年齢　：？
血液型：？
趣味　：？

キャラクター…[7]



WILD BEAR

厚い装甲と多数の重火器が敵を圧倒する。強力な火力で敵を圧倒できる。
至近距離での一斉射撃は脅威的な破壊力を誇る。

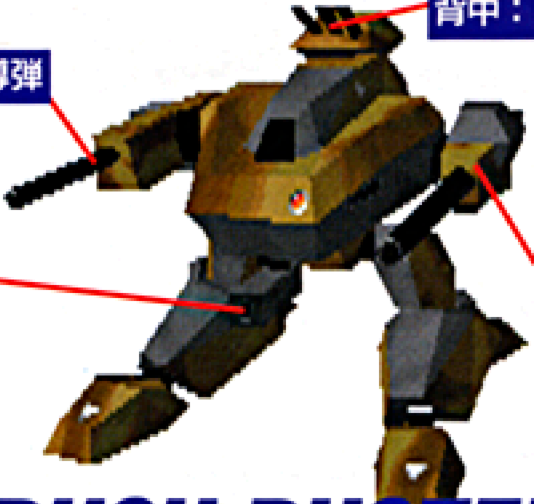
ヴォルグ



連合宇宙軍特殊部隊あがりのファイター。勝つためには卑怯な手段をも辞さない男。

年齢　：42歳
血液型：O型
趣味　：ナイフコレクション

キャラクター…[8]



BUSH BUSTER

近距離～遠距離まですべてに対応可能な、重武装の機体。
広範囲を破壊するグレネードを装備。

ハワード



ワイルドハウンド隊の隊長。隊の壊滅時に“謎のヴィークル”に殺されたはずだが……？

年齢　：48歳
血液型：O型
趣味　：園芸

コンフィグ

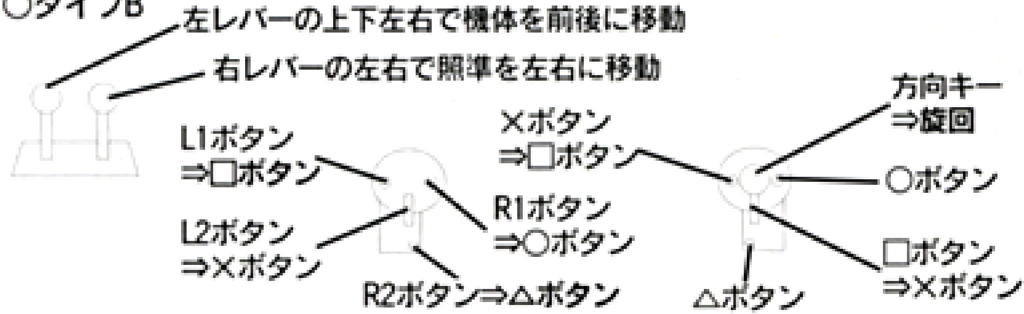
●アナログジョイスティック(SCPH 1110)の設定

・画面の指示に従って、スティックを操作してください。
　アナログジョイスティックの個体差を微調整することができます。
・次の2つの中から、操縦タイプを選んでください。

○タイプA　※このモードでは自動旋回は働きません



○タイプB



●ネジコンの設定

・画面の指示に従って、ネジコンを操作してください。
　ねじり部分の個体差を微調整することができます。
・ネジコンを使用すると微妙な照準の調整が可能になります。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

VANGUARD WORKS

株式会社ヴァンガード

SLPS 00232